

Короткий обзор игровых манипуляторов.

Преамбула (можно пропустить).

Игровой стаж более 10 лет. Серьезно стал увлекаться компьютерными играми после выхода в то время многим известной игры MW Mercenaries с отличным геймплеем и мультиплеером. Окончательно убедился в том что мультиплеер это мое пришло с выходом Freelancer. Позже совершенно ясно стало то что без качественных девайсов быть лучшим немного труднее и начались бесконечные поиски идеальной мышки.

Первая действительно дорогая и именно игровая мышь была Logitech G5. Начнем с нее и далее короткий обзор и возможно сравнение.



Итак Logitech G5 – отличный лазерный игровой манипулятор, идеальное позиционирование в CS1.6, высочайшее качество (мышь работает до сих пор, оплетка целая). Единственный ее минус это вес. Действительно тяжелая мышь и об этом мало где можно прочитать. Привыкаешь быстро, потом не замечаешь.



Razer Lachesis – выигранная мышь, досталась бесплатно. Провод тонкий жесткий, позиционирование и так далее для игр отличное. Минус этого манипулятора в необычной хватке. Пользоваться мышкой изза ее необычной формы можно только прямыми пальцами. Для меня и друзей, которым мышку пытался презентовать, переучиться оказалось невозможным, мышь продана и забыта.



Microsoft 1.1a – многие считают ее идеальной для CS1.6 и других игр. Поэтому была приобретена из любопытства. В игре мышь очень не плохо себя показала. Маленькая, точная, легкая, не дорогая оптическая. Из за странной акселерации, а также возможно из за сенсора не возможно было быстро перевести прицел с одной головы на другую на дм если соперники появлялись с разных сторон и сзади. Прицел слегка плавал и точного позиционирования добиться не удалось.



Razer Imperator – очередной очень не дешевый игровой манипулятор, количество настроек поражает, хотя основные повторяют тот же G5 от Logitech. Позиционирование идеальное, как для игр в стиле ClanWar так и для DeathMach. Проблем которые есть у

1.1a не наблюдается и это радует. Никаких претензий к мишке, вес, лазер, настройки, оплетка, внешний вид – все идеально. Лично мне все же было сложно привыкнуть к форме. Просто не подошла по руке. Видимо у всех Razer специфическая форма. Конкретно у этой модели это выражено на много меньше чем у Lachesis.



SteelSeries XAI. Мышь чемпионов. НА этом манипуляторе играла команда по CS1.6 Na`Vi. Самый рекламируемый игровой манипулятор. И он того стоит. За внешней простотой стоит отличная начинка сравнить по количеству наворотов и игровым качествам можно только с Razer Imperator. Минус – через 8 месяцев использования облезла оплетка с провода. Возможно, повредился провод, мышь начала теряться как устройство. Продана. Следующий хозяин просто заменил провод и хорошо отзывался о данном изделии. Но, так как мой первый Logitech все еще в идеальном состоянии и лично мне есть с чем сравнить принято решение SteelSeries не доверять. Цена уж слишком высока хоть и для такого отличного манипулятора, но всего год работы все решил.

Ну и в завершение моих странствий по брендам, либо изготовителям которые хотят себя таковыми считать я снова вернулся к Logitech.



Logitech G500 – продолжение G5. Все тот же минус, вес. Но зато присутствуют все плюсы перечисленные в других манипуляторах + долговечность и цена. Цена намного ниже Razer и SteelSeries. Хотя разница в 200 – 400 грн для меня не существенна умеренная цена отличный бонус.

Пы.Сы.:



В дальнейшем планируется попробовать такие интересные изделия как Cyborg R.A.T. 7 Gaming Mouse пока конкурентов по интересности и отзывам не вижу.

Ну и что nibуть топовое от Razer и SteelSeries, дам этим производителям второй шанс ;)