

## 2 Морской бой



**Что тебе понадобится помимо закуски:** бумага и две ручки.

Разбейтесь на две команды и подготовьте по стандартному полю для морского боя. Используя фантазию (довольно известная бесплатная программа, которую можно скачать из любого мозга),

установите правила под себя. Договоритесь о количестве кораблей; решите, чему равен промах (в граммах или глотках), сколько должны выпить члены команды, у которой потоплено судно, ну и так далее. Сама же стратегия игры не отличается от классической безалкогольной версии.



## 3 Это прорыв!



**Что тебе понадобится помимо закуски:** салфетка, монета, сигарета.

Накрой рюмку салфеткой и положи на нее монету. Закури. Теперь игроки по очереди должны прокалывать тлеющим кончиком сигареты бумагу. Тот, после чьего прокола монетка наконец прорвет салфетку и опустится на дно, должен выпить рюмку. Монетку, так и быть, ему можно не глотать.

## 4 Викинги



**Что тебе понадобится помимо закуски:** большая компания, готовая на любой юдотизм.

Кто-нибудь из пирующих неожиданно показывает пальцем на другого гуляку и кричит: «Викинг!» А тот, на кого выпал жребий, тут же должен встать и сделать над своей головой жест «рога викинга» (ничего сложного, их изображают точно так же, как и обычные олени, то есть растопырив пальцы), а сидящие по бокам от него должны начать грести. Те, кто находится слева, гребут в лево, а те, что справа, – вправо. Выждав непродолжительное время, Викинг снова хлопает в ладоши, показывает пальцем еще на кого-нибудь и назначает Викингом его. Штрафные начисляются за ошибки: назначенный Викингом забыл встать или показать рога, гребец направил лодку в другую сторону и тому подобное.

## 5 Коктейль «Слеза утконоса»



**Что тебе понадобится помимо закуски:** монета. Первый игрок наливает в рюмку сколько хочет и чего хочет из любой бутылки на столе. Получившаяся смесь (даже если это всего лишь десять граммов водки) нарекается коктейлем «Слеза утконоса». За-

тем игрок подбрасывает монетку и, пока она крутится в воздухе, предсказывает, орлом или решкой она упадет. Если догадка верна, игрок передает рюмку следующему участнику. Тот тоже доликает что-нибудь в стакан по своему извращенному вусу и подкидывает монету. Несчастный, который не смог угадать, какой стороной упадет монетка, выпивает коктейль. Затем все начинается заново.

## 6 Монетный двор



**Что тебе понадобится помимо закуски:** монета.

Первый игрок подкидывает монету, а сидящий рядом должен догадаться, реверсом или аверсом она приземлится. (Если монета приземлится на попа, вас, скорее всего, попросят выйти из черни и пить где-нибудь в другом месте.) При правильном ответе монета передается следующему игроку, и теперь подкидывает он,

а угадывает третий. Если же игрок не отгадывает, подкидывавший монету запускает ее вращаться по столу. Пока она вращается, давший неверный ответ должен, не отрываясь от бокала, пить пиво,

