



## 22 На дне



**Что тебе понадобится помимо закуски:** стопка. Эта игра чем-то похожа на фильм «Титаник», а чем-то на нашу карьеру. В бокал с пивом помещается пустая стопка. Теперь каждый по очереди наливает в нее чуль-чуть пива из своих бокалов. Проигрывает тот, чья последняя капля станет той последней соломинкой, которая ломает спину верблюду (стопке) и заставит его опуститься на дно. (Возможно, эта метафора не покажется тебе такой корявой, если ты перечитаешь ее пьяным.)

## 23 Бац! Скок! Прыг! Пиу!



**Что тебе понадобится помимо закуски:** живое воображение. Игроки сидят за столом. Один из них достает из кармана невидимый теннисный мяч и начинает сет. Запомни три главных слова: «Бац!» – передача мяча соседу, сидящему справа; «Скок!» – возвращение мяча обратно; «Прыг!» – передача мяча соседу слева; «Пиу!» – передача мяча через голову соседу справа следующему сидящему. Теперь крути головой по сторонам, следя за мячом, и кричи в нужных местах: «Пиу!», «Скок!», «Прыг!». Как ты уже догадался, штрафные назначаются тому, кто ошибся и попытался отбить мяч, который ему не посылали. Когда все научатся играть безупречно, можно усложнить правила, удлинив слова: «Бандурабац! Скокиноин! Прырырыры! Ваутумбапиу!»

## 24 Скупым языком цифр



**Что тебе понадобится помимо закуски:** основы математики. Для начала пусть игроки выберут любую нечетную цифру. Остановились на семерке? Поздравляем! Отличный выбор! И так, теперь пирующие начинают считать. Первый говорит: «Один»; второй: «Два»; третий: «Че... Ой, три!»

И так далее. Когда очередь доходит до седьмого, тот вместо «Семь!» должен сказать «Опля!» (или любое другое слово с тем же смутным значением). Это «Опля!» нужно говорить вместо всех числительных, в которых есть семь (27, 72, 107) или которые делятся на семь (14, 49). Пропустившему «Опля!» полагаются выпить штрафную. После этого счет идет сначала. Игра становится захватывающей начиная с третьего десятка.

## 25 0 братьях наших в меньшинстве



**Что тебе понадобится помимо закуски:** общественное мнение. А эта шумная игра прекрасно подойдет для разогрева гостей, которые плохо знакомы друг с другом. Каждый из игроков по очереди задает всем

остальным какой-нибудь вопрос, предполагающий наличие двух противоположных точек зрения. Допустим: «Что вкуснее: кошки или собаки?»

Далее дается три секунды на размышление, а затем задавший вопрос говорит свой ответ («Собани») и предлагает поднять руни тех, кто с ним согласен. Если поднявших руни больше, чем не поднявших, любители жареных ношен выпивают по штрафной. Если, наоборот, собачководов среди собравшихся меньше, то алкоэпитимья накладывается на них. Затем право задать вопрос переходит к какому-нибудь следующему игроку. Например, к Игорю. **М**

